



Regulamento Desportivo da modalidade Spinning Rivals ATCM 2026

CAMPEONATO SPINNING RIVALS 2026

O campeonato de spinning ATCM 2026 irá contar com três etapas, e prémios satisfatórios aos pilotos participantes.

DATAS DOS EVENTOS

1ª Etapa- 13 Junho

2ª Etapa- 5 de Setembro

3ª Etapa- 31 de Outubro

OBJECTIVO DOS EVENTOS DE SPINNING.

O desporto motorizado, na modalidade de spinning, tem como objetivo descobrir, direccionar e apoiar a todos pilotos de spinning do país, tornando um desporto que pode ser feito em segurança e em locais legalmente fechados.

Os vencedores serão declarados com base nos pontos mais altos obtidos nas batalhas, serão batalhas de eliminatória entre pilotos, e vence o piloto que fizer maior pontuação na batalha. O objetivo deste desporto é extrair o máximo talento do piloto de spinning, mostrando cada habilidade com maior precisão, técnica e ética dentro de eventos legais e fechados.

Definição

O spinning Moçambicano é uma modalidade que se assemelha a gymkhana mas sem contagem do tempo mais rápido, mas sim em derrapagem, contornando obstáculos e cumprindo com os desafios em pista. O motorista deve derrapar por uma “pista” predeterminada, realizando muitas técnicas de direção diferentes com precisão.

É um evento que apresenta um ponto de partida, uma linha de chegada e algum tipo de “obstáculo” para passar, contornar ou avançar, seguindo os critérios de pontuação.

Definição / Generalidade

O Departamento de Drift e Spinning do A.T.C.M organiza na Arena do A.T.C.M o Campeonato Spinning Rivals, na cidade de Maputo. A prova será disputada com o presente Regulamento Particular da Prova, o Regulamento Desportivo de Spinning 2026.



DOCUMENTAÇÃO E REGISTO PRESENCIAL

Os Pilotos e / ou seus representantes devem contactar o secretariado da Prova, que deve estar montado no escritório de Pista, submetendo e entregando a Licença Desportiva ou documento aceite pelo secretariado de prova. Nesse momento, será entregue toda a documentação necessária para o evento, nomeadamente, fixa de vistoria, bem como fitas de admissão de piloto de representante e mecânico. Apenas serão entregues 4 fitas de admissão por Piloto. Para além dos membros da organização, APENAS PORTADORES DE FITA DE IDENTIFICAÇÃO PODERÃO ENTRAR NAS ÁREAS DE COMPETIÇÃO: Pré-grelha, Torre de Direção de Prova, etc.

INSCRIÇÕES

As inscrições para o Campeonato 2026 será cobrado:

- Inscrição para Campeonato: 5.000mt
- Inscrição para Prova do Campeonato ,sendo piloto inscrito no campeonato: 1.500mt
- Inscrição para Prova do Campeonato,sendo piloto não inscrito no campeonato: 2.500mt
- Inscrição para Freestyle dentro do prazo: 1.000mt
- Inscrição para Freestyle no dia: 2.500mt
- Os pilotos vencedores do Pódio 2025,têm a inscrição gratuita no campeonato e provas 2026.

As inscrições não são reembolsáveis.

ORGANIZAÇÃO

Antes de qualquer prática ou competição, o Diretor de prova deve informar todos os pilotos sobre os procedimentos de emergência. Em todos os momentos. As vias de acesso devem ser mantidas desobstruídas para a passagem de veículos de emergência.

Além das instruções obrigatórias sobre os procedimentos de segurança pelo diretor de prova, instruções adicionais também devem ser conduzidas pelos Júris para explicar os critérios de avaliação para o evento. O primeiro briefing deve ocorrer antes da sessão de treinos.

Os competidores devem disponibilizar seus equipamentos de segurança e veículos para inspeção a pedido do Diretor de prova. O veículo e o piloto devem se apresentar na competição na mesma condição em que foram inspecionados.

Os briefings dão aos júris a oportunidade de explicar aos competidores exatamente o que eles procuram ao pontuar e como será uma volta perfeita.



VERIFICAÇÃO

É responsabilidade dos concorrentes garantir que seus veículos atendam, pelo menos, aos requisitos mínimos de segurança, ou seja:

- Cintos de segurança
- Bateria protegida
- Se tem itens soltos no carro
- Extintor
- Pneus não gastos e com porcas completas

O piloto deve ter todo equipamento completo ou seja:

- Fato
- Capacete
- Luvas
- Sapatos de competição

Nota:

Os carros não aprovados na vistoria, não poderão participar na prova.

REGRAS GERAIS

Os pilotos devem apresentar-se devidamente equipados com os trajes e equipamentos de segurança obrigatórios no início de cada corrida. O seu uso é obrigatório durante toda a competição. O não cumprimento poderá resultar em impedimento de participação.

Qualquer comportamento considerado perigoso ou irresponsável poderá ser sancionado pelos comissários com advertência, perda de pontos, exclusão da volta ou mesmo exclusão total da competição, conforme a gravidade da infração.

BRIEFING

Todos os pilotos são obrigados a comparecer no briefing, que se realizará com a presença dos Pilotos, seus representantes e membros da Organização, no local anunciado pela organização. Caso de não comparência de um piloto e / ou seu representante, haverá lugar ao pagamento de uma multa no valor de 1.000,00MZN (mil meticaís) e será aplicada uma penalização por dedução de pontos.



CONDUTA DO EVENTO

Treino Livre

Antes do início da fase das batalhas, será realizada uma sessão oficial de treino livre, com o objetivo de permitir que os pilotos se familiarizem com o traçado, as condições da pista e as zonas técnicas definidas pela organização.

A sessão decorrerá sob supervisão da Direção de Prova e obedecerá às seguintes disposições:

- A duração do treino livre será definida pela organização e comunicada no briefing.
- A participação não é obrigatória, mas é fortemente recomendada.
- Os pilotos poderão efetuar múltiplas entradas na pista, consoante a ordem de entrada e o tempo disponível.
- A ordem de entrada será determinada por ordem de inscrição ou critério da Direção de Prova.
- A pista estará sob vigilância dos comissários de corrida.
- São proibidas manobras perigosas ou comportamentos que coloquem em risco os demais participantes.
- A sessão poderá ser suspensa temporariamente em caso de incidentes técnicos ou de segurança.

MANOBRA:

Alvos de pontuação

Tambores ou cones com marcações em cores definidas, onde passar com a roda de frente irá proporcionar mais pontos.

Proximidade dos obstáculos dá mais pontos, mas a proximidade consiste em técnica bem executada, a roda deve estar o mais próximo dos obstáculos, mas a roda frontal deve estar virada para o lado oposto em que o carro contorna o obstáculo.

Rasar Barreiras

Girando o mais próximo possível das barreiras do pneu sem tocar em um movimento circular conhecido como donut, oito ou power slide. Toques que não mexem com o obstáculo continuam a ser pontos máximos no obstáculo.

Obstáculo cercado

O veículo gira cercado por barreiras, em um movimento circular fazendo spinning com as rodas traseiras enquanto as rodas dianteiras completam um movimento muito menor, evitando tocar as barreiras. Dentro das barreiras não haverá margem para erros.



Derrapagem continua

Spinning em alguma parte do traçado com estilo de drift, possivelmente sendo uma longa curva em 90/180°.

Oito

Manobra feita em um lugar cercado, com 2 pontos fixos paralelamente, fazendo assim um oito.

Slides em Zig Zag

O veículo gira e desvia para a esquerda ou direita enquanto a parte de trás do carro se move lateralmente em um ângulo de 60° a 90° graus, a sacudida na direção oposta formando assim o efeito "S". Nesta técnica não é permitido Slides com a roda frontal na direção onde o carro segue, a roda frontal deve estar virada para o lado oposto.

Alvo Slide

Um obstáculo é colocado no traçado, e o veículo deve bater nesse obstáculo estando em Slide, a parte ideal do toque do carro será dito pelo Júri no Briefing.

Estacionamento

Será colocado um local para Estacionamento, com marcações de cores pré-definidas, onde o estacionamento mais próximo a barreira obterá maior número de pontos, a forma correta a ser feita o estacionamento será dita pelo Jurado no Briefing

PONTUAÇÃO NAS CORES

Alguns obstáculos estarão marcados com três cores no exterior, sendo verde, amarelo e vermelho. O piloto nesses obstáculos deve passar com a roda frontal nas cores, e as cores definem:

VERDE – Maior pontuação.

AMARELO – Media pontuação.

VERMELHO – Menor pontuação.

REQUISITOS DE VEÍCULOS

Os eventos serão abertos a todos os carros que cumpram com os regulamentos e especificações.

- Todas as porcas de segurança devem estar apertadas e presentes o tempo todo.
- Todos os veículos devem ter um extintor de incêndio utilizável a bordo em uma montagem segura e facilmente acessível. Também é obrigatória estar dentro do prazo aceite de utilização.



- Todos os veículos devem estar equipados com encaixes de reboque, um na frente e outro na traseira, antes de qualquer evento.
- Em caso de acidente, os organizadores têm o direito de inspecionar novamente o veículo antes de permitir que ele retorne a pista.
- As baterias devem estar em bom estado, fixadas com segurança no motor ou na bagageira.
- Qualquer veículo que derramar combustível será imediatamente interrompido e removido da área de spinning.
- É proibido a execução de manobras com jantes sem pneus, após a finalização dos pneus, é obrigatório que pare e se retire da área de spinning.
- Os motoristas são responsáveis por garantir que cada passageiro siga as regras e regulamentos apropriados.
- Reduza a velocidade imediatamente quando o veículo sair da pista de spinning.
- Na zona das boxes não exceda 40km/h.
- Todos os carros devem ter as luzes dianteiras e traseiras a funcionar perfeitamente. É recomendado o uso de LEDs vermelhos/Brancos nos vidros dianteiros e traseiros para indicar o momento em que o piloto utiliza o travão de pé.

BANDEIRAS

- Bandeira vermelha

Reduzir a ponto de parar o veículo, se possível pare em um lugar seguro após verificar.

- Bandeira amarela

Atenção no circuito, ter cuidado.

- Bandeira verde

Arrancar

- Bandeira Xadrez

Definição de meta e vencedor de batalha.

PONTUAÇÃO

- O traçado completo terá um total de 100 pontos, que serão avaliados em uma volta completa. Os 100 pontos são divididos em vários sectores da pista.
- Cada traçado terá a sua forma de pontuação, é de obrigação do piloto entender e saber cada detalhe da prova.



-Após a linha de arranque não é aceite que o carro alinhe em momento de prova,o alinhamento será penalizado com zero a volta toda.

- A fluência de todas as manobras será considerada para pontos de bônus.

- Quanto mais próximo o para-choque traseiro/interno do veículo passar pelas barreiras/obstáculos de pontuação, mais pontos serão atribuídos.

- Quanto mais ângulo e agressividade, mais pontos são atribuídos.

- Pontos também são concedidos para velocidade e a quantidade de manobras devidamente executadas em momento de Pista.

PENALIDADES

- Pontos são deduzidos para cada erro, toques e empurrões nos obstáculos dão dedução na pontuação do obstáculo.A dedução varia consoante o total de pontos que cada manobra vale .

- Empurrões excessivos como derrubar ou afastar os obstáculos excessivamente poderá obter sector invalidado (0 pontos no sector todo).

- Uso excessivo do travão de pé, comprometendo a fluidez da volta e tempo padrão resultará em deduções.

- Despiste ou 4 rodas fora do trajeto resultara em 0 pontos na volta toda.

FORMATO DE COMPETIÇÃO

- Na primeira etapa os pilotos serão selecionados para a grelha de batalhas com base nos pontos da tabela final do Campeonato 2025,a partir da segunda etapa,os pilotos serão selecionados para a grelha com base na tabela de pontuação do evento passado.

- No caso de dois ou mais competidores terminarem com a mesma pontuação, aquele que participou e esteve em posição mais alta no campeonato 2024 vai ficar em cima.

- O carro após utilizado na primeira volta de prova, não pode mais ser trocado em nenhuma circunstância, qualquer avaria mecânica que impossibilite a continuação da prova implica a retirada do veículo da competição e a atribuição de derrota no estágio em curso.

Pedido de Tempo por Avaria

Cada piloto pode fazer apenas um pedido de tempo extra por evento que são 15 minutos.

- Se o carro apresentar uma avaria ainda na grelha em uma das voltas, o piloto pode pedir os 15 minutos para resolver o problema. O tempo começa a contar assim que o carro entrar na Box e os mecânicos iniciarem os trabalhos, sendo obrigatório ter alguém com um cronómetro presente.

Respeito pela Ordem de Entrada

A sequência de entrada para as voltas a contar, definida pelos júris, deve ser respeitada rigorosamente. Os pilotos devem estar organizados em fila, de acordo com a sequência de entrada, com os seus carros e equipamentos prontos na grelha de partida.



Após a chamada cada piloto tem 5 minutos para se fazer presente a grelha de partida, o não cumprimento poderá resultar em deduções ou até desclassificação da prova.

Exclusão da Prova ou de Rodadas

O piloto poderá ser excluído da competição nas seguintes situações:

- Comportamento perigoso dentro da pista ou nas infraestruturas do evento (paddock, pit lane, etc.)
- Condução em velocidades inadequadas fora da pista ou nas zonas de circulação.
- Prática de manobras em zonas não autorizadas, incluindo piquetes ou zonas de apoio.
- Conduta anti-desportiva comprovada
- Desobediência às instruções, sinalizações ou ordens dos oficiais, comissários e delegados da prova
- Não cumprimento das diretrizes comunicadas durante o briefing dos pilotos
- Incumprimento dos deveres do piloto e/ou da sua equipa técnica
- Ausência injustificada na cerimónia do pódio, salvo motivo de força maior aceite pela Direção de Prova.
- Não é permitido pilotos não inscritos participarem.
- Carros inscritos sendo emprestados a pilotos não inscritos, resultará na desclassificação do dono do carro e multa ao participante sem inscrição.

PROTESTOS E RECLAMAÇÕES

A apresentação de protestos durante a competição será altamente restrita, sendo aceite apenas em situações excepcionais, com base em factos concretos e verificáveis.

Este evento rege-se por uma política desportiva que valoriza a confiança nos júris e na Direção de Prova, pelo que protestos contra decisões técnicas e de julgamento não serão aceites.

Condições Gerais

- Protestos devem basear-se em evidências concretas, bem formadas e razoáveis, que apontem para erro objectivo ou irregularidade factual.
- Não serão aceites protestos motivados por discordância com a interpretação técnica dos júris (linha, ângulo ou estilo), nem decisões baseadas na análise da telemetria (quando disponível), salvo em caso de erro evidente de procedimento reconhecido pela Direção de Prova.
- A apresentação de protestos que interrompam o andamento do evento não será permitida. Qualquer tentativa poderá ser ignorada ou sancionada.



Taxas e Prazos

A taxa de protesto é fixada em 5.000 MZN, a ser paga no dia da prova e antes da análise do caso.

Protestos sobre elegibilidade do carro, piloto ou inscrição podem ser apresentados a qualquer momento, desde que a taxa seja paga antecipadamente.

Aceitação e Análise

- Informações ou vídeos externos (incluindo imagens de telemóveis, drones pessoais ou câmaras onboard não autorizadas) não serão aceites, salvo se solicitadas directamente pela organização.
- A Direção de Prova e os júris poderão rever vídeos oficiais, dados de telemetria fornecidos pela organização e registos técnicos, conforme entenderem necessário.
- A decisão final após qualquer revisão será irrecorrível e definitiva.

DISTRIBUIÇÃO DE PRÉMIOS

Premiação por etapa:

1º Lugar – Taça Premiação + 25.000mt

2º Lugar – Taça Premiação + 15.000mt

3º Lugar – Taça Premiação + 10.000mt

Premiação final do Campeonato:

1º Lugar-100.000mt

2º Lugar-60.000mt

3º Lugar-40.000mt

Os prémios monetários serão entregues aos respectivos vencedores dentro de sete (7) dias após o evento.

Boa sorte a todos pilotos do
Spinning Rivals ATCM 206

